

# Circular de competición nº2

## UCLM eSports FIFA 22

### NORMATIVA DE COMPETICIÓN

#### 1.- SISTEMA DE COMPETICION.

El sistema de competición constará de dos fases. Toda la competición se disputará de manera on-line.

#### **PRIMERA FASE (del 18 de mayo al 2 de junio):**

Inscritos 14 equipos, se han formado dos grupos de siete equipos cada uno (Grupos A y B) que disputarán una fase de liga a una vuelta clasificándose para la segunda fase los dos primeros equipos de cada grupo.

#### **SEGUNDA FASE (a partir del 2 de junio):**

Los 4 equipos clasificados de la primera fase, disputarán semifinales y final, emparejándose de la siguiente manera:

- 1º del grupo A contra 2º del grupo B (semifinal 1)
- 1º del grupo B contra 2º del grupo A (semifinal 2)

La final la disputarán los vencedores de la semifinal 1 y semifinal 2.

#### **Creación de la partida**

Correrá a cargo de los propios jugadores, el jugador que aparezca como local en el calendario, deberá crear la partida e invitar al jugador rival, por ello todos los jugadores deberán asegurarse de tener su Nick de jugador registrado correctamente.

Configuración del juego:

1. FIFA 22 PLATAFORMA PS4 ON-LINE.
2. CONFIGURACION
  - A. Modo Ultimate Team.
  - B. Partido Amistoso Online, partido clásico.
  - C. Cámara: Elegida por el participante.

\*El jugador invitado a la partida deberá comprobar que su rival ha configurado todo como se indica en el reglamento, si no es así deberá comunicárselo a su rival para que proceda a configurar el partido correctamente.

**TODOS LOS ENCUENTROS SE DISPUTARÁN AL MEJOR DE TRES PARTIDOS, en caso de empate en alguno de ellos, se disputará prórroga y penaltis si fuera necesario.**

## 2.- HORARIO Y COMIENZO DE LOS PARTIDOS.

Todos los partidos están fijados a las 20:30 horas. Los capitanes se pondrán en contacto previamente a la partida para quedar y configurarla (Se facilitarán los datos). Si ambos equipos están de acuerdo se podrá comenzar con anterioridad a las 20:30 horas. Si llegadas las 20:30 horas, uno de los equipos no comparece, se le dará el partido por perdido.

**OBLIGATORIAMENTE SE COMENZARÁ A LAS 20:30 horas.**

## 3.- CAMBIOS DE FECHA.

Para cambiar la fecha de algún partido, ambos equipos deberán estar de acuerdo y comunicarlo a la organización mediante un correo electrónico de los capitanes a la dirección [deporte@uclm.es](mailto:deporte@uclm.es), indicando la nueva fecha.

El partido cambiado, se deberá disputar antes de la siguiente jornada y será autorizado por la organización mediante respuesta a los correos de los capitanes que solicitan el cambio.

## 4.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Al término de cada partido, el capitán del equipo ganador, deberá enviar por correo electrónico ([deporte@uclm.es](mailto:deporte@uclm.es)), el resultado final de la partida con el siguiente formato:

Yo, (*Nombre del capitán*) representante de (*Nombre del equipo que corresponda*) mando el resultado de nuestro partido contra (*Nombre del equipo rival que corresponda*)

Adjunto captura de pantalla  
(Captura de pantalla del resultado final con el nombre de usuario de todos los participantes, incluyendo la victoria).

**El Servicio de Deportes se reserva el derecho de cualquier modificación de la competición, de manera justificada por diferentes motivos que pudieran surgir.  
Los equipos participantes, asumen esta normativa.**

Toda la información de la competición se podrá seguir en la web del evento  
<https://www.uclm.es/misiones/culturadeporte/deporte/esports-uclm>

**#UCLMeSports**

## CALENDARIO PRIMERA FASE

GRUPO A
Prims fc
Machacas Tear
Bonillo City
Without Ping
CHETOS FC
Kalombe Bulls
ArquiDelinea

FECHA	HORA	EQUIPO	RESULTADO	EQUIPO
18/05/2022	20:30	Prims fc		Without Ping
18/05/2022	20:30	Machacas Tear		CHETOS FC
18/05/2022	20:30	Bonillo City		Kalombe Bulls
23/05/2022	20:30	Machacas Tear		ArquiDelinea
23/05/2022	20:30	Bonillo City		Without Ping
23/05/2022	20:30	Kalombe Bulls		CHETOS FC
25/05/2022	20:30	Bonillo City		Prims fc
25/05/2022	20:30	Kalombe Bulls		ArquiDelinea
25/05/2022	20:30	CHETOS FC		Without Ping
26/05/2022	20:30	Kalombe Bulls		Machacas Tear
26/05/2022	20:30	CHETOS FC		Prims fc
26/05/2022	20:30	Without Ping		ArquiDelinea
30/05/2022	20:30	CHETOS FC		Bonillo City
30/05/2022	20:30	Without Ping		Machacas Tear
30/05/2022	20:30	ArquiDelinea		Prims fc
01/06/2022	20:30	Without Ping		Kalombe Bulls
01/06/2022	20:30	ArquiDelinea		Bonillo City
01/06/2022	20:30	Prims fc		Machacas Tear
02/06/2022	20:30	ArquiDelinea		CHETOS FC
02/06/2022	20:30	Prims fc		Kalombe Bulls
02/06/2022	20:30	Machacas Tear		Bonillo City

GRUPO B
FC MUNSTER
Toledo eSports
UB Conquense
E68FIFA17UT
CHUCUS FC
TOWERS TEAM
DanisprintFC

FECHA	HORA	EQUIPO	RESULTADO	EQUIPO
18/05/2022	20:30	FC MUNSTER		E68FIFA17UT
18/05/2022	20:30	Toledo eSports		CHUCUS FC
18/05/2022	20:30	UB Conquense		TOWERS TEAM
23/05/2022	20:30	Toledo eSports		DanisprintFC
23/05/2022	20:30	UB Conquense		E68FIFA17UT
23/05/2022	20:30	TOWERS TEAM		CHUCUS FC
25/05/2022	20:30	UB Conquense		FC MUNSTER
25/05/2022	20:30	TOWERS TEAM		DanisprintFC
25/05/2022	20:30	CHUCUS FC		E68FIFA17UT
26/05/2022	20:30	TOWERS TEAM		Toledo eSports
26/05/2022	20:30	CHUCUS FC		FC MUNSTER
26/05/2022	20:30	E68FIFA17UT		DanisprintFC
30/05/2022	20:30	CHUCUS FC		UB Conquense
30/05/2022	20:30	E68FIFA17UT		Toledo eSports
30/05/2022	20:30	DanisprintFC		FC MUNSTER
01/06/2022	20:30	E68FIFA17UT		TOWERS TEAM
01/06/2022	20:30	DanisprintFC		UB Conquense
01/06/2022	20:30	FC MUNSTER		Toledo eSports
02/06/2022	20:30	DanisprintFC		CHUCUS FC
02/06/2022	20:30	FC MUNSTER		TOWERS TEAM
02/06/2022	20:30	Toledo eSports		UB Conquense