



Ciclo de Talleres “Compartiendo experiencias de innovación docente”.

Foro innovación docente Facultad de Ciencias y Tecnologías Químicas.
#AprendiendoFCTQuclm

Coordinadores:

Yolanda Díaz de Mera y Alberto Notario

5º Taller: ¿Qué he cambiado en mi docencia? Mi experiencia

Cartas de recompensa



Fomentar la participación en clase y el trabajo autónomo con un poco de gamificación

Participación en clase

✓ Preguntas lanzadas a la clase

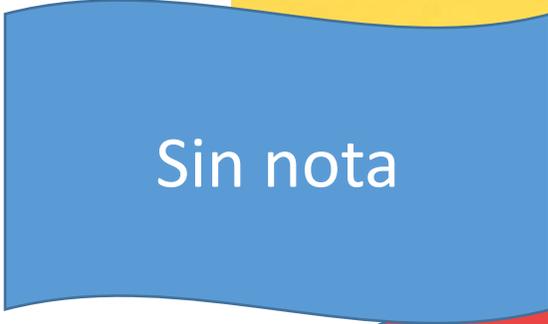
✓ Preguntas lanzadas a alguien en particular

✓ Votaciones a mano alzada

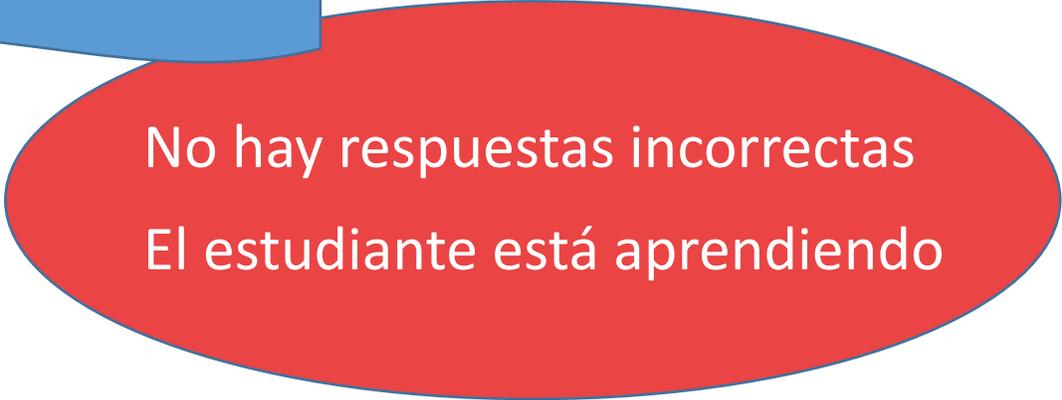
- ✓ Sobre lo que opinan algún compañero
- ✓ Sobre lo que pregunta el profesor

✓ Socrative (o Turning Point o similares)

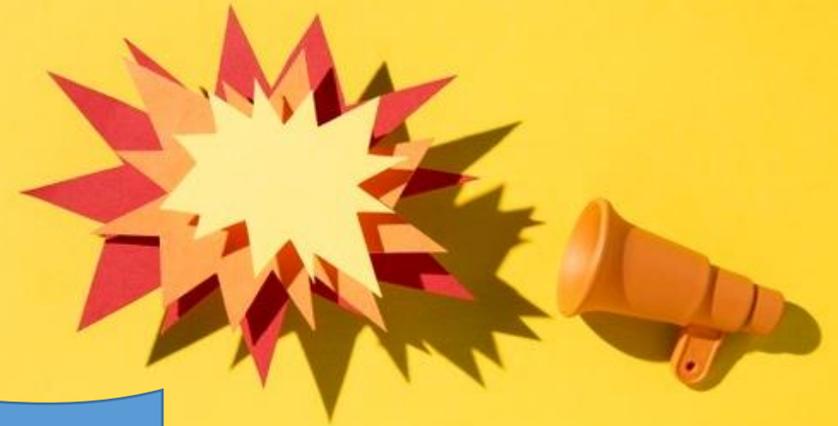
- ✓ Discusión entre pares
- ✓ Dar buena explicación de la respuesta correcta antes o después de ver el resultado



Sin nota



No hay respuestas incorrectas
El estudiante está aprendiendo



Trabajo autónomo

✓ Cuestionarios previos

✓ Estudio

✓ PeerWise



✓ Realización de ejercicios

Sin nota

✓ Entrega de ejercicios adicionales

✓ Entrega de ejercicios propuestos en clase

Con nota

Evaluación continua

Llevar la asignatura al día fomenta la participación

- PeerWise
- Cuestionarios previos
- Miniexamen
- Seminarios

7 seminarios
1 por cada tema

Total seminarios:
0,7 puntos de evaluación
continua

Participación en clase

- ✓ Dar buena explicación de la respuesta correcta antes o después de ver el resultado

Sin nota

Trabajo autónomo

- ✓ Realización de ejercicios

✓ Entrega de ejercicios adicionales

✓ Entrega de ejercicios propuestos en clase

Con nota

Seminarios

7 seminarios
1 por cada tema

Total seminarios:
0,7 puntos de evaluación
continua

CARTAS DE RECOMPENSA

Mago (nivel 11) ✕

5 

Calidad: Especial **Tipo:** Tropa

REQUISITO: Dar 2 buenas explicaciones en clase.

PREMIO: Dejar de hacer 1 apartado de 1 ejercicio de 1 seminario

Gólem (nivel 8) ✕

8 

Calidad: Épica **Tipo:** Tropa

REQUISITO: Entregar 5 ejercicios

PREMIO: Dejar de hacer 1 ejercicio de 1 seminario

Bandida (nivel 5) ✕

3 

Calidad: Legendaria **Tipo:** Tropa

REQUISITOS: Hacer bien 6 ejercicios

PREMIO: Dejar de hacer 1 seminario