

**La narratividad de la visualidad en
los videojuegos****Presentan: Ruth García Martín****Institución: Universidad Isabel I****Taller mixto: en Salón de Actos "José Antonio Peña"-EPC
y por Teams****Jueves
04/11/2021
Politécnica
Campus Cuenca****Salón de Actos EPC
y MS-Teams****10:00-12:00h.**