

TALLER DE MEJORA CONTINUA

Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Industrial de Albacete.

11/12/2025

PLUG GAME: SIMULACIÓN DE FLUJO Y PRODUCTIVIDAD

El Plug Game es una simulación en la que los participantes se convierten en operarios, responsables logísticos.. dentro de una empresa de ensamblaje. A través de diferentes iteraciones, vivirán de primera mano los retos de la producción, enfrentándose a problemas reales como retrasos, acumulación de stock y baja eficiencia. A lo largo del ejercicio, analizarán y propondrán mejoras en la organización del trabajo, aplicando conceptos de flujo, ritmo y estandarización.

*Aula 0.8, Escuela Técnica
 Superior de Ingeniería
 Industrial de Albacete de la
 mano de Antonio Bandeira,
 Senior Project Leader
 Kaizen Insitute*

Duración	Tema
30 min	Introducción: • Kaizen y Kaizen Bussines System • Objetivos del Taller y explicación dinámica
15 min	Primera Iteración: • Simulación del aula como una “línea de producción” • Cada participante asume un rol: operario, responsable de calidad, mejora continua, etc. • Obtención de resultados de la primera ronda • Conclusiones y cálculos de la iteración 1
30 min	Valor añadido y 7 mudas • Concepto de Valor Añadido (VA) • Identificación de las 7 mudas • Detección de oportunidades de mejora en la simulación • Medición del impacto y análisis de desperdicios
30 min	Segunda Iteración • Implementación de mejoras identificadas • Ejecución de la nueva ronda de trabajo • Comparación de resultados: antes vs. Después • Aprendizajes clave
15 min	Conclusiones y diseño To Be